



MODE D'EMPLOI



MODELE DK121S et DK121ST

ECRAN CLAVIER ETANCHE

1. Description

Le DK121S est un écran 12 pouces TFT avec clavier, il est destiné à être utilisé comme poste de travail extérieur à une distance maximum de 12 mètres. La transmission des données pour l'écran s'effectue par liaison SVGA. Le boîtier PVC associe robustesse et étanchéité. Le clavier dédié lumineux permet une utilisation facile et rapide des principales fonctions de jour comme de nuit. Tous les signaux nécessaires, écran, alimentation, clavier souris sont regroupés dans un câble. Ce câble sort à plat sur la face arrière avec une longueur de 2.5 à 4 mètres. Deux fixations sont possibles, soit par la face arrière avec un support, soit par deux inserts situés de chaque côté de l'écran.

2. Caractéristiques Générales

Ecran TFT couleur TRANSFLECTIF

- Dimension : 30,7 cm (12 pouces) diagonale
- Résolution : 800 X 600 ou 1024 x 768 pixels
- Luminosité : 1000 cd
- Contraste : 700/1

Clavier

- Touches : lumineuses
- Nombre : 21

Boîtier

- Matière : PVC usiné et thermo formé
- Fenêtre : Antireflet, Polycarbonate (ou verre 2 mm tactile)
- Dimension : 390mm x 255mm x 48mm
- Poids : 4 .5Kg
- Etanchéité : IP65 (étanche pluie, vague)

Distance de transmission

- Longueur : 2,5 m (+10 m de rallonge maxi)



3. Spécifications Electriques

3.1 Alimentation extérieure

Description	*Unité*	*Min*	*Max*	*Remarques*
Alimentation	VDC	10	36	
	Watt	18	24	
	Watt	4		Mode économie

3.2 Température

Description	*Unité*	*Min*	*Max*	*Remarques*
Temp.	°C	-5 °C	+60°C	

3.3 Entrée / Sortie

Description	*Connecteur*	*Type*	*Remarques*
CNE	FCI 18 pts M	étanche	SVGA PS2 ALIM



4. Connecteur et signal arrangement

4.1 DK121 connecteur femelle (câble rgb+ câble alimentation)

Pin N°	*Signal*	*Description*	*Pin N°*	*Signal*	*Description*
18	GND	Tresse blindage + rouge+orange+brun	12	Couleur bleu	Coax bleu
2	BAT-	Blanc/noir	13		nc
1	BAT+	Blanc	4	MDATA	Brun/blanc
6	KCLK	Vert pâle	3	MCLK	bleu/blanc
			5	KDATA	blanc
7	GND Vert	Tresse vert	14	vsync	violet
8	Couleur vert	Coax vert	15	Hsync	bleu
9	Gnd orange	Tresse rouge	16	Tx	nc
10	Couleur orange	Coax rouge	17	Rx	nc
11	Gnd bleu	Tresse bleu			

Connecteur male (câble rgb)

Pin N°	*Signal*	*Description*	*Pin N°*	*Signal*	*Description*
18	GND	Tresse blindage	12	Couleur bleu	Coax bleu
2	BAT-	+ gris + vert+vert/blanc+noir +noir/blanc+brun	13		nc
1	BAT+	Orange+orange/blanc+jaune+rouge+rouge/blanc+rose	4	MDATA	Brun/blanc
6	KCLK	Vert pâle	3	MCLK	Bleu/blanc
			5	KDATA	blanc
7	GND Vert	Tresse vert	14	vsync	violet
8	Couleur vert	Coax vert	15	Hsync	bleu
9	Gnd orange	Tresse rouge	16	Tx	nc
10	Couleur orange	Coax rouge	17	Rx	nc
11	Gnd bleu	Tresse bleu			



5. Clavier interne

Présentation

7 TOUCHES PAVE DE DEPLACEMENT

4 TOUCHES FONCTION MATERIELLE

10 TOUCHES FONCTION DU LOGICIEL

Touches de fonction du logiciel

TOUCHE RACCOURCI	*Valeur numérique*	*Equivalent clavier*
ZOOM+	0	+
ZOOM-	1	-
TRACE on/off	2	F2
INSTRUMENT	3	F6
SHIP	4	F8
JOUR/NUIT	5	F7
MOB	6	F9
EV1	7	F3
ENTER	8	ENTER
ESC	9	ESC

Pavé de déplacement

TOUCHE RACCOURCI	*Equivalent clavier*	*Equivalent souris*
Flèche droite	Flèche droite	Déplacement à droite
Flèche gauche	Flèche gauche	Déplacement à gauche
Flèche haut	Flèche haut	Déplacement vers le haut
Flèche bas	Flèche bas	Déplacement vers le bas
Clic gauche/chiffre	Non	Clic gauche
Souris/clavier	Non	non
Clic droit/del	supprime	Clic droit

Touche de fonction matérielle

TOUCHE RACCOURCIE	*Fonction*	*Remarques*
ON/OFF	Marche/Arrêt général	Appuyer 3s pour arrêt
Economy	Arrêt rétro éclairage écran	
Bright +	Luminosité +	
Bright -	Luminosité -	

FONCTIONS SPECIALES

Passage pavé de déplacement en émulation clavier ou souris

A la mise sous tension le pavé est en émulation souris. Le passage s'effectue de manière manuelle par la touche souris/clavier. Le retour en mode souris remet automatiquement la touche clic gauche/chiffre en clic gauche et la touche clic droit/del en clic droit.

Passage touche de fonction en émulation touche numérique

A la mise sous tension le pavé est en émulation touche de fonction. Le passage s'effectue en passant en émulation clavier puis en passant en chiffre retour en émulation fonction en appuyant de nouveau sur la touche.

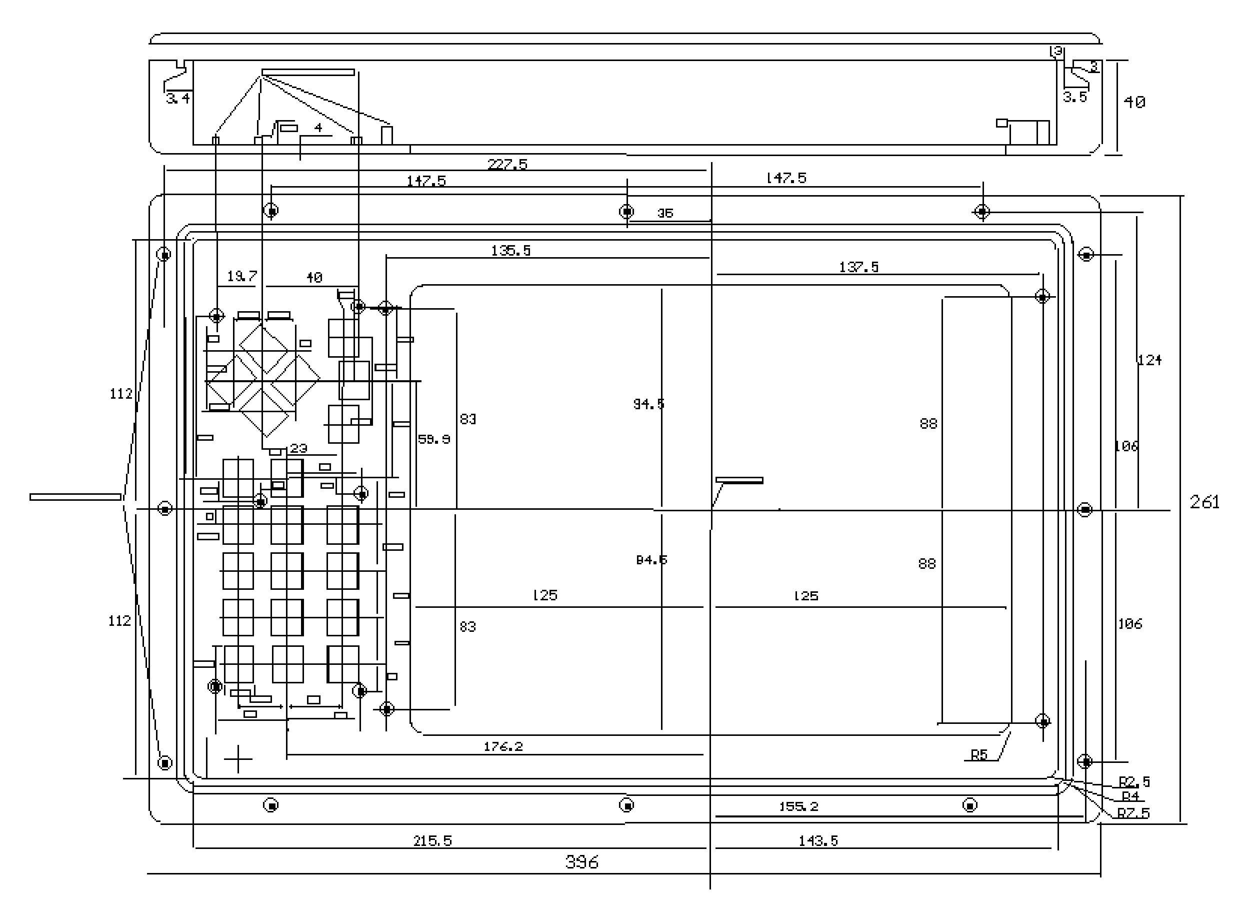
Réglage de l'écran

Pour accéder à cette fonction (choix de la résolution graphique et ajustement de l'image, etc…) appuyer en même temps sur les touches BRIGHT+ et BRIGHT-, ensuite utiliser les flèches de déplacement du pavé qui permettent l'accès aux choix présentés dans le tableau suivant. Pour sortir de ce menu, attendre 10 secondes sans appuyer sur une touche. Quelles que soient les fenêtres, les déplacements s'effectuent avec les flèches Haut et Bas du pavé.

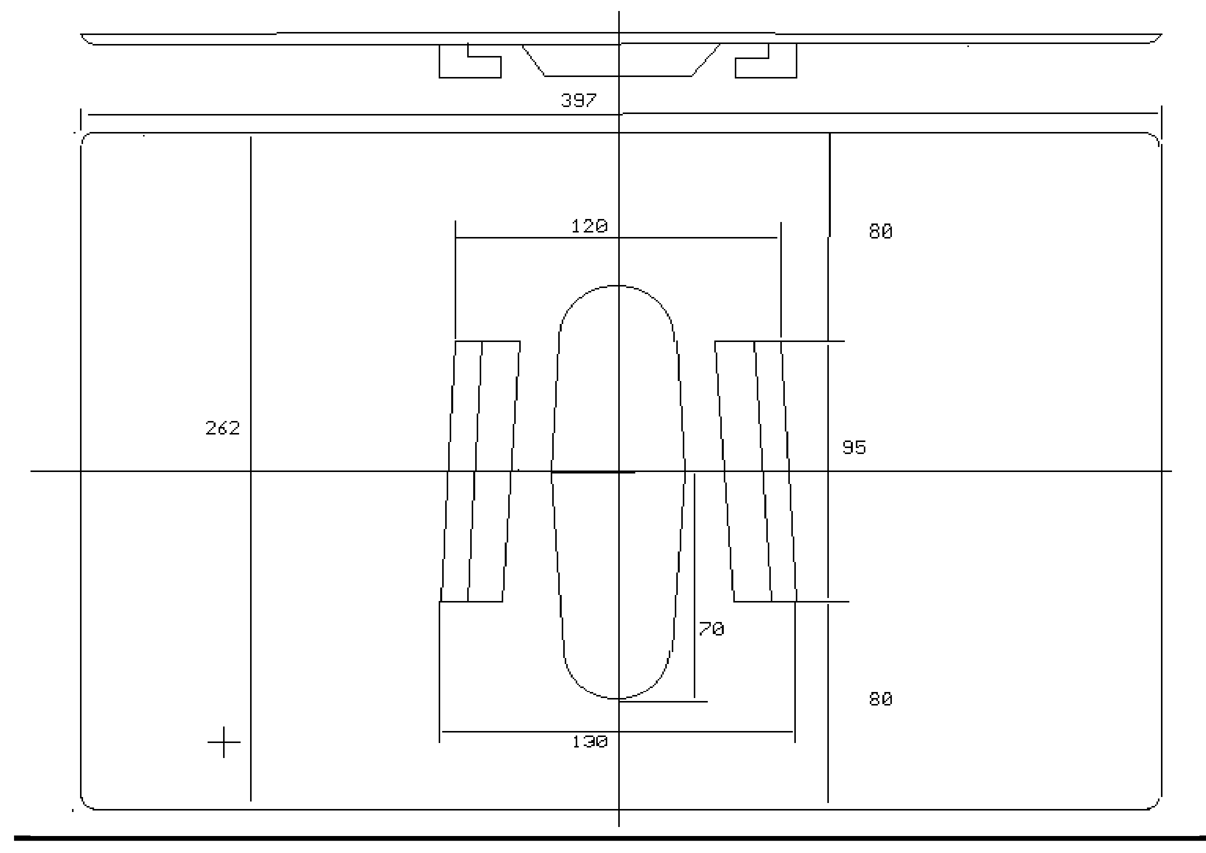
touches	*Description OSD*
Flèche gauche	Menu OSD
Flèche droite	confirm
Flèche up	Déplacement et up
Flèche down	Déplacement et down



6. Dimensions mécaniques



FACE ARRIERE ECRAN 3000D





7. Protection interne

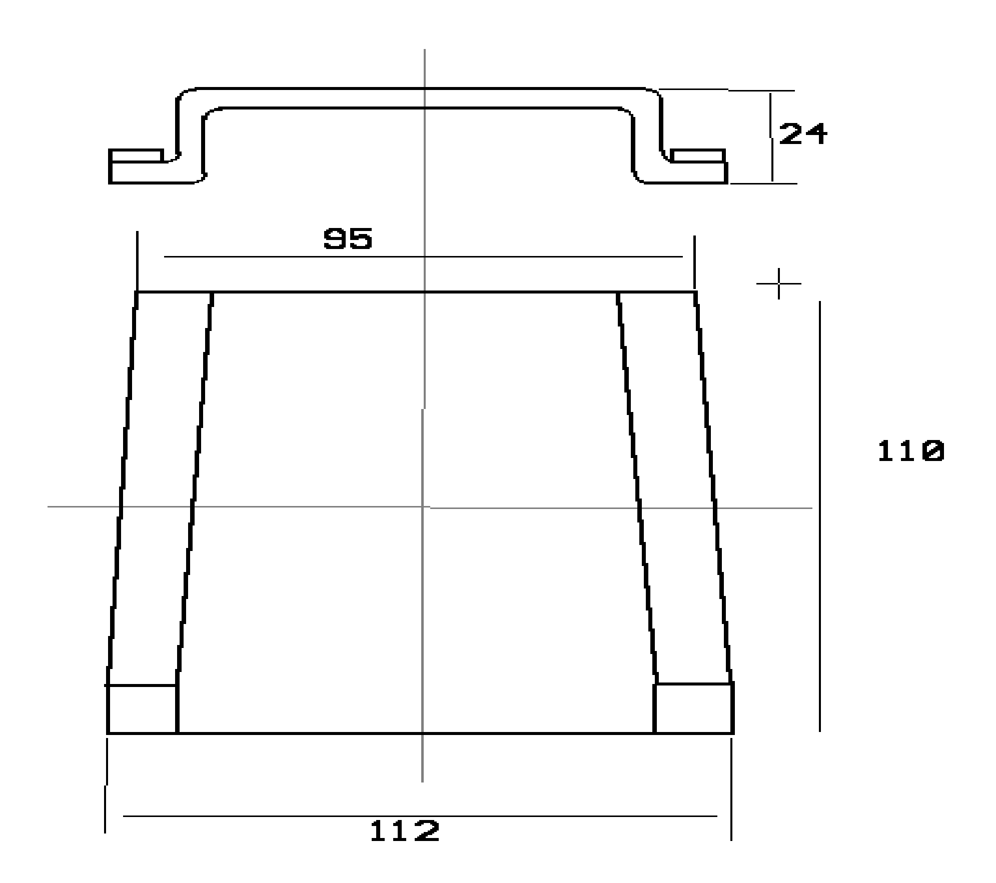
L'écran DK121S est protégé sur son alimentation par une diode pour l'inversion de polarité et par un transil pour les surtensions EMC, associé à un fusible réarmable polyswitch de 4A. En cas de disjonction, débrancher l'alimentation, attendre quelques minutes et le fusible se réarmera automatiquement.

Le DK121S est protégé en température par un capteur interne. Il y a trois niveaux de détection :

1) 56°C clignotement des leds du clavier
2) 65°C arrêt d'urgence du DK121

8. Installation

8.1 Dimensions mécaniques du support





8.2 Montage du câble de raccordement

Percer la paroi suivant le plan de perçage..

